



VŠĮ „Kūrybinių technologijų akademija“
Antakalnio g. 17, Vilnius, Lietuva
tel. +370 678 84177
hello@bitbyte.com

Duomenys kaupiami ir saugomi Juridinių asmenų registre, Įmonės kodas
304099641

2021/22 metų veiklos ataskaita visuomenei

2023 01 04

Viešoji įstaiga „Kūrybinių technologijų akademija“ (toliau – Akademija) registruota 2015 m. rugsėjo mėn. 24 d., savo veiklą pradėjo 2015 metų IV ketvirtį. Nenutrūkstamai savo veiklą vykdo jau 7 metus. Akademijoje 2021 metų rugsėjo mėnesį dirbo 3 darbuotojai, 2022 metų rugpjūčio mėnesį – 4 darbuotojai.

Šiandien vaikai gimsta pasaulyje, kuriame kasdienis technologijų naudojimas yra įprastinė gyvenimo dalis. Įvairiausios technologijos aktyviai dalyvauja ne tik buityje, bet ir tampa pagrindiniais darbo įrankiais. Mūsų tikslas - vaikų technologinį smalsumą paversti įrankiu nuolatiniam mokymuisi ir kūrybai.

1. Tikslai ir uždaviniai:

- 1.1. Laisvalaikio organizavimas
- 1.2. Neformalus ugdymas
- 1.3. Pilietinis ugdymas
- 1.4. Profesinis tobulinimas
- 1.5. Tarptautinis bendradarbiavimas
- 1.6. Vietos bendruomenių vystymas

2. Ataskaitiniu laikotarpiu atlikti darbai, siekiant veiklos tikslų, ir įgyvendinti projektai.

- 2.1. Kūrybinių technologijų neformalaus švietimo užsiėmimai bit&Byte Vilniuje. Vyko visus mokslo metus šeštadieniais (33 tęstiniai užsiėmimai per ataskaitinius mokslo metus), juos lankė 170 vaikų. bit&Byte užsiėmimuose siekiame suprasti ir kurti, veikti aplinkoje, kurioje drąsu eksperimentuoti ir improvizuoti bei ugdyti pasitikėjimą – tiek savo įgūdžiais, tiek technologijomis.

- 2.2. Pratęsta „Sourcery for Kids“ įgyvendinimas ir vykdymas regioniniuose Lietuvos miestuose, per šiuos tęstinius užsiėmimus pasiekti 516 vaikų – Kaunas (305 vaikai), Šakiai (39 vaikai), Raseiniai (24 vaikai), Klaipėda (42 vaikai), Pasvalys (22 vaikai), Plungė (30 vaikų), Alytus (54 vaikai). „Sourcery for Kids“ neformalaus švietimo kūrybinių technologijų užsiėmimai vyko vaikams nemokamai visus mokslo metus (33 užsiėmimai ataskaitiniu laikotarpiu). „Sourcery for Kids“ projektas yra remiamas įmonės „Devbridge Group“.
- 2.3. Buvo sukurta ir įgyvendinta iniciatyva „Ateities kūrėjos“ - tai nemokamos kūrybinių technologijų dirbtuvės mergaitėms ir moterims, kurios vyko Panevėžyje, Klaipėdoje, Rukloje ir Tauragėje (<https://www.bitbyte.lt/ateities-kurejos>). Jų metu kurdami technologinių sprendimų demonstracines versijas skatinome merginas domėtis technologijomis, turėjome svečių iš technologijos industrijos ir pokalbių metu siekėme laužyti nusistovėjusius stereotipus ir normas. Ateities kūrėjų dirbtuvėse sudalyvavo 86 moterys ir mergaitės. Iniciatyva „Ateities kūrėjos“ buvo finansuojama ir remiama įmonės „Devbridge Group“.
- 2.4. Vaikų užsiėmimus veda mentoriai – technologijų profesionalai: programuotojai, analitikai, strategai, dizaineriai, IT projektų vadovai, mąstytojai, kurie savo įgūdžius ir kasdienio darbo patirtį technologijų kompanijose perduoda vaikams užsiėmimų metu. Mentorių bendruomenė: 60 mentorių. Buvo organizuoti ir praversti mokymai mentoriams - sezono pradžioje (rugpjūčio pab.) 4 val. mokymai Kaune, Vilniuje ir nuotoliniu būdu. Mentorių mokymai su Devbridge („Agile procesai IT projekte“, „Kaip suteikti konstruktyvų grįžtamąjį ryšį kitam, dirbant komandoje?“, „JavaScript mokymai“)
- 2.5. Gauta dotacija iš Techsoup leido sukurti ir įgyvendinti nuotolinius nemokamus „Meet&Code“ iniciatyvos programavimo užsiėmimus: „Koduokime Europą“, „Ateities namai.. kuriami“, „Kodas: gelbėkime planetą“, „Grafinio dizaino dirbtuvės“, „Lietuvos herojai“. Užsiėmimuose sudalyvavo 48 vaikai.
- 2.6. Technologijų dienų organizavimas ir pravedimas Karalienės Mortos mokykloje Vilniuje 5-11 klasių mokiniams. Pravestos 45 teminės technologijų dienos, kurių metu 10-17 metų mokiniai turėjo tęstinius trijų dienų mokymus. Užsiėmimus apmokėjo Karalienės Mortos mokykla.
- 2.7. Prasidėjus Rusijos-Ukrainos karui priėmėme 10 vaikų iš Ukrainos nemokamai mokytis kūrybinių technologijų – šešių užsiėmimų ciklui prisijungė 10 vaikų iš Vilniaus ir Kauno. Užsiėmimai buvo organizuojami ir finansuojami mūsų pačių lėšomis.
- 2.8. Kiekvieną vasarą turime tradiciją organizuoti stovyklą, kurioje technologijas jungiame su konkrečia mokslo sritimi. 2022 metų birželio 27 – liepos dienomis organizavome technologijų ir kūrybos stovyklą „Pramogauk“, kurioje tyrinėjome žaidimų kūrimo industriją ir kartu su vaikais patys kūrėme savo žaidimus. Stovyklos partneriai „Žaidimų kūrėjų asociacija“ įsteigė 10 vaikų stipendijas. Iš viso stovykloje sudalyvavo 82 vaikai.
- 2.9. Siekiant veiklos tikslų ir skleisti žinių bei susidomėjimą, buvo dalyvauta renginiuose: Kauno informacinių technologijų mokykloje mokyklos

mokiniais skaitytas pranešimas apie mentorystę "Apie Mentorystę su bit&Byte". Kauno technologijos studentai analizavo įmonę kaip atvejo analizę, buvo dalyvauta darbų gynimo komisijoje. 2 įmonės darbuotojai dalyvavo mokymuose „Saugios ir įtraukios aplinkos kūrimas sėkmingam Ukrainos vaikų įtraukimui į ugdymo procesą bendrojo ugdymo mokyklose“.

Veiklos ataskaitoje pateikiama kita informacija:

Akademija priklauso asociacijai - nacionaliniam švietimo NVO tinklui. Ataskaitiniu laikotarpiu buvo sudalyvauta 1 visuotiniame narių susirinkime.

3. 2022-2023 metų planuojamos veiklos tikslai ir uždaviniai.

Toliau tęsiami kūrybinių technologijų užsiėmimai bit&Byte bei „Sourcery for Kids“ veiklose išlaikant arba didinant pasiekiamų vaikų skaičių. Nurimus covid-19 situacijai planuojama sisinti gyvai teikiamų užsiėmimų prieinamumą ir rengti įvairius mokymus mentorių bendruomenei. Toliau tęsiama informacinė sklaida ir viešosios politikos formavimas vaikų technologinio švietimo srityje.

Viešosios įstaigos dalininkai, jų įnašų vertė:

Viešosios įstaigos dalininkas finansinių metų pradžioje ir pabaigoje yra vienas fizinis asmuo, įnašo vertė 10 Eur.

Akademijos valdymo organas – vienasmenis viešosios įstaigos valdymo organas – direktorius.

4. Partneriai ir bendruomenė

Mes siekiame, kad mokiniai ir mokytojai būtų ne šalia technologijų bendruomenės, o joje. Todėl bendradarbiaujame su technologinėmis kompanijomis, kurios jungiasi prie mūsų iniciatyvų, ugdo mentorius ar kitaip prisijungia prie mūsų tikslų!